

Pendant des siècles, leur seul nom suffisait à faire frémir les plus grandes civilisations de l'univers. Les Vermeast, nées de l'appétit insatiable du Natif Pozh'Raak, n'étaient à l'origine que de simples larves. Mais elles avaient hérité de la faim vorace de leur créateur.

Guidées par ce seul instinct, les Vermeast se livrèrent dès leur création à une lutte impitoyable où seules les plus féroces survécurent. Puis, leur voracité s'est tournée vers des villages, des continents, des civilisations... jusqu'à engloutir des planètes entières.

Au fil de ces banquets sanglants, les Vermeast se sont transformés en un peuple aussi brutal qu'imprévisible, dont l'intelligence s'est aiguisée à chaque massacre.

Aujourd'hui, Chaos lève le voile sur ces prédateurs. Les Vermeast font leur entrée sur le Domaine et signent le commencement de la Faim !

Contenu de l'extension VERMEAST

24 cartes :

- 2 Émissaires
- 22 Vermeast ✨



Ouvrez le paquet scellé Vermeast.

Nouveautés de l'extension VERMEAST

- ▶ Lors de la mise en place, les 2 nouveaux Émissaires sont ajoutés à leur pioche respective (① et ②). Vous commencerez la partie avec 11 cartes dans votre pioche.
- ▶ Les 22 cartes Vermeast sont mélangées avec les 44 autres cartes (Drakon et Evine) avant l'ajout des 3 cartes Intervention. Respectez la mise en place habituelle pour les cartes Intervention.
- ▶ Les Vermeast possèdent un nouveau mot-clé spécifique : **DÉVORE**.

DÉVORE X

Sacrifiez jusqu'à X cartes depuis votre défausse *ou* votre main si ce **DÉVORE** est éveillé.

VERMEAST ✨



Le **DÉVORE 1** de Dreht permet de sacrifier 1 carte de votre défausse.

Duel of Chaos est conçu pour être joué avec 3 clans.

Au fil des extensions, de nouveaux clans viendront enrichir l'univers, renouvelant ainsi vos parties.