

T3chno Lagya, Natif de l'Invention, fut l'un des plus grands architectes de l'univers. De son besoin frénétique de créer naquit ZOI 001, un robot à qui il transmit tout son savoir.

Ensemble, ils bâtirent USINA, une galaxie entière peuplée de machines ZOI sans conscience, programmées pour construire sans fin. Mais cette prouesse attira les convoitises.

Pacifiques, les ZOI ne se défendaient pas... jusqu'à la capture et la destruction de ZOI 001.

Effondré, Lagya tenta de le recréer : ZOI GOLD vit le jour... mais ce dernier développa une conscience proche de la folie. Gold créa une nouvelle génération de ZOI militarisés.

Ils sont capables de se recycler eux-mêmes pour éviter la mort...Pire encore ils acquièrent la compétence de recycler les carcasses de leurs ennemis pour en faire de nouveaux ZOI.

Ainsi ils devinrent un fléau presque immortel. Et l'univers apprit à fuir USINA, la galaxie synthétique des ZOI.

Contenu de l'extension ZOI

24 cartes :

■ 2 Émissaires

■ 22 ZOI



Ouvrez le paquet scellé ZOI.

Nouveautés de l'extension ZOI

- ▶ Une partie de Duel of Chaos se joue avec trois clans. Si vous souhaitez jouer avec les **ZOI**, retirez préalablement toutes les cartes d'un des clans de la boîte de base (**Drakon**, **Evine**, ou **Vermeast**).
- ▶ Lors de la mise en place, les 2 nouveaux **Émissaires** sont ajoutés à leur pioche respective (① et ②). Vous commencerez la partie avec 11 cartes dans votre pioche.
- ▶ Les 22 cartes **ZOI** sont mélangées avec les 44 autres cartes avant l'ajout des 3 cartes **Intervention**. Respectez la mise en place habituelle pour les cartes **Intervention**.
- ▶ Les **ZOI** possèdent un nouveau mot-clé spécifique : **RECYCLE**.

Nouveaux mots-clés

RECYCLE X

ZOI

Copiez une carte en jeu de coût jusqu'à **X** qui n'a pas déjà été copiée ce tour.

Si le mot clé est éveillé vous pouvez ensuite sacrifier la carte ainsi copiée par **RECYCLE**.



- ▶ **Copier** : Appliquer l'effet de jeu d'une autre carte comme si la carte « copieuse » avait appliqué cet effet.